

АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ ПРОИЗВЕДЕНИЯ ВЕКТОРОВ

ШИМАНЧУК Дмитрий Викторович
shymanchuk@mail.ru

Санкт-Петербургский государственный университет
Факультет прикладной математики – процессов управления

Санкт-Петербург — 2015г.

Определение

Линейное n -мерное пространство называется *евклидовым векторным n -мерным пространством*, если в нём задана функция, сопоставляющая двум любым элементам \mathbf{a} и \mathbf{b} этого пространства вещественное число, называемое скалярным произведением и обозначаемое $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$, причём выполняются аксиомы:

12. $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$;

13. $\lambda(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = (\lambda\mathbf{a}) \cdot \mathbf{b}$ для $\forall \lambda \in \mathbb{R}$;

14. $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$;

15. $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} > 0$, если $\mathbf{a} \neq 0$; $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = 0$, если $\mathbf{a} = 0$.

Теорема 1.

Для любых двух элементов \mathbf{a} и \mathbf{b} произвольного евклидова пространства верно неравенство

$$(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2 \leq (\mathbf{a} \cdot \mathbf{a})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{b}),$$

называемое неравенством Коши-Буняковского.

Определение

Линейное n -мерное пространство L называется *нормированным*, если имеется правило, посредством которого всякому элементу $\mathbf{x} \in L$ ставится в соответствие вещественное число, называемое нормой указанного элемента и обозначаемое символом $\|\mathbf{x}\|$, причём это правило подчинено аксиомам:

- 1' $\|\mathbf{x}\| \geq 0$, если $\mathbf{x} \neq 0$; $\|\mathbf{x}\| = 0$, если $\mathbf{x} = 0$;
- 2' $\|\lambda\mathbf{x}\| = |\lambda| \cdot \|\mathbf{x}\|$ для $\forall \mathbf{x} \in L$ и $\forall \lambda \in \mathbb{R}$;
- 3' $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$ для $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in L$.

Теорема 2.

Всякое евклидово пространство можно рассматривать как нормированное, если норму в нём определить равенством

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x} \cdot \mathbf{x}}.$$

Определение

Множество называется *метрическим пространством*, если каждой паре его элементов \mathbf{x}, \mathbf{y} сопоставляется по некоторому правилу неотрицательное вещественное число $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y})$, называемое расстоянием, причём это правило подчинено аксиомам:

1" $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq 0$, если $\mathbf{x} \neq \mathbf{y}$; $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0$, если $\mathbf{x} = \mathbf{y}$;

2" $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \rho(\mathbf{y}, \mathbf{x})$;

3" $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \leq \rho(\mathbf{x}, \mathbf{z}) + \rho(\mathbf{z}, \mathbf{y})$.

Определение

Векторным произведением вектора \mathbf{a} на вектор \mathbf{b} называется вектор \mathbf{c} , обозначаемый символом $\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b}$ и определяемый следующим образом:

- 1 Модуль вектора \mathbf{c} равен произведению модулей векторов \mathbf{a} и \mathbf{b} на синус угла между ними, т. е. $|\mathbf{c}| = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \sin \varphi$, $\varphi = \angle(\mathbf{a}, \mathbf{b})$;
- 2 Вектор \mathbf{c} ортогонален каждому из векторов \mathbf{a} и \mathbf{b} ;
- 3 Вектор \mathbf{c} направлен так, что упорядоченная тройка векторов \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} являются правой.

Лемма.

Векторное произведение двух неколлинеарных векторов \mathbf{a} и \mathbf{e} , один из которых \mathbf{a} — произвольный вектор, а другой \mathbf{e} — единичный вектор, есть вектор $\overrightarrow{OA''}$, построенный следующим образом:

- 1 Векторы \mathbf{a} и \mathbf{e} приведены к общему началу O ;
- 2 Вектор $\overrightarrow{OA} = \mathbf{a}$ спроектирован на плоскость π , перпендикулярную вектору \mathbf{e} и проходящую через O , при этом получен вектор $\overrightarrow{OA'}$;
- 3 Вектор $\overrightarrow{OA''}$ получается поворотом вектора $\overrightarrow{OA'}$ в данной плоскости на угол $\pi/2$ так, чтобы упорядоченная тройка $\overrightarrow{OA'}, \mathbf{e}, \overrightarrow{OA''}$ была правой.

Свойства векторного произведения

- 1 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -(\mathbf{b} \times \mathbf{a})$ (антикоммутативность);
- 2 $\lambda(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = (\lambda\mathbf{a}) \times \mathbf{b}$ (ассоциативность относительно числового множителя);
- 3 $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c}$ (дистрибутивность относительно суммы векторов);
- 4 $\mathbf{a} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}$ для $\forall \mathbf{a}$.

Теорема 1.

Векторное произведение векторов $\mathbf{a}(x_1, y_1, z_1)$ и $\mathbf{b}(x_2, y_2, z_2)$, заданных своими декартовыми прямоугольными координатами, находится по формуле

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}.$$

Замечание. Формула векторного произведения в аффинных координатах:

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 & \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}.$$

Теорема 2.

Необходимым и достаточным условием коллинеарности двух ненулевых векторов \mathbf{a} и \mathbf{b} является равенство $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$.

Теорема 3.

Модуль векторного произведения двух неколлинеарных векторов \mathbf{a} и \mathbf{b} равняется площади S параллелограмма, построенного на этих векторах после приведения их к общему началу, т. е.

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = S.$$

Следствие 1. Векторное произведение векторов \mathbf{a} и \mathbf{b} можно выразить формулой $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = S\mathbf{e}$, где \mathbf{e} — орт векторного произведения $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$, S — площадь параллелограмма, построенного на приведенных к общему началу векторах \mathbf{a} и \mathbf{b} .

Следствие 2. Площадь параллелограмма, построенного на двух неколлинеарных векторах $\mathbf{a}(x_1, y_1, z_1)$ и $\mathbf{b}(x_2, y_2, z_2)$, заданных своими декартовыми прямоугольными координатами и приведённых к общему началу, определяется по формуле

$$S = \sqrt{\begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}^2}.$$

Псевдовекторное произведение (поворот)

Определение

Поворотом или *псевдовекторным произведением* вектора \mathbf{a} , лежащего на плоскости, называют вектор $[\mathbf{a}]$, получающийся поворотом вектора \mathbf{a} на угол $\pi/2$ по часовой стрелке.

Свойства псевдовекторного произведения

- 1 $[\mathbf{a} + \mathbf{b}] = [\mathbf{a}] + [\mathbf{b}]$;
- 2 $[\lambda\mathbf{a}] = \lambda[\mathbf{a}]$;
- 3 $[\mathbf{a}] = \mathbf{0}$ тогда лишь, когда $\mathbf{a} = \mathbf{0}$.

Пусть вектор \mathbf{a} в правой ДПСК Oxy имеет координаты (x, y) . Тогда

$$[\mathbf{a}] = [x\mathbf{i} + y\mathbf{j}] = x[\mathbf{i}] + y[\mathbf{j}] = y\mathbf{i} - x\mathbf{j} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} \\ x & y \end{vmatrix}.$$

Определение

Смешанным произведением трёх векторов \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} называется число

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}.$$

Теорема 1.

Смешанным произведением трёх векторов $\mathbf{a}(x_1, y_1, z_1)$, $\mathbf{b}(x_2, y_2, z_2)$, $\mathbf{c}(x_3, y_3, z_3)$, заданных своими декартовыми прямоугольными координатами, находится по формуле

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

Теорема 2.

Необходимым и достаточным условием компланарности трёх векторов \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} является равенство нулю их смешанного произведения $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = 0$.

Теорема 3.

Смешанное произведение $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$ трёх некопланарных векторов равно объёму V параллелепипеда, построенного на векторах-сомножителях, взятому со знаком «+», если тройка правая, и со знаком «-», если эта тройка левая, т. е.

$$|(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})| = V.$$

Следствие. Верно равенство

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}).$$

Замечание 1. В аффинной системе координат смешанное произведение векторов представляется в виде

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3).$$

Замечание 2. Из теоремы 3 следует, что $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) > 0$ ($(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) < 0$), когда тройка векторов $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ — правая (левая). Правую (левую) тройку векторов называют *положительно (отрицательно) ориентированной*.

Определение

Смешанным произведением векторов \mathbf{a} и \mathbf{b} в плоскости (*псевдоскалярным произведением*) называют скалярное произведение вектора \mathbf{a} на поворот вектора \mathbf{b} , при этом используют обозначение $(\mathbf{a}, [\mathbf{b}])$.

Свойства псевдоскалярного произведения

- 1 $(\mathbf{a}, [\mathbf{b}]) = -(\mathbf{b}, [\mathbf{a}])$;
- 2 $(\mathbf{a}, [\mathbf{b}]) = 0$ лишь тогда, когда \mathbf{a} и \mathbf{b} коллинеарны;
- 3 $(\mathbf{a}, [\mathbf{b}]) > 0$ ($(\mathbf{a}, [\mathbf{b}]) < 0$) лишь тогда, когда векторы \mathbf{a} и \mathbf{b} образуют правую (левую) тройку. Правую (левую) пару векторов плоскости называют *положительно (отрицательно) ориентированной*.

Пусть $\mathbf{a}(x_1, y_1)$ и $\mathbf{b}(x_2, y_2)$ определены в некоторой правой ДПСК. Тогда

$$(\mathbf{a}, [\mathbf{b}]) = (x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j}, y_2\mathbf{i} - x_2\mathbf{j}) = x_1y_2 - x_2y_1 = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}.$$

В произвольном базисе \mathbf{e}_1 и \mathbf{e}_2 псевдоскалярное произведение векторов $\mathbf{a}(x_1, y_1)$ и $\mathbf{b}(x_2, y_2)$ вычисляется по формуле

$$(\mathbf{a}, [\mathbf{b}]) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} (\mathbf{e}_1, [\mathbf{e}_2]).$$

Определение

Двойным векторным произведением трёх векторов \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} называется вектор $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$.

Теорема.

Двойное векторное произведение равно среднему вектору произведения, умноженному на скалярное произведение двух остальных, минус другой вектор внутреннего произведения, умноженный на скалярное произведение двух остальных:

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \mathbf{b}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}) - \mathbf{c}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}).$$

Следствие. Верна формула

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{b}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}) - \mathbf{a}(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}).$$