

ВЕРНЫЕ ЦИФРЫ

Определение 1. Цифра в позиционном p -ичном представлении приближения (приближенного числа) a к числу (точному числу) A называется верной, если погрешность приближения не более половины единицы разряда, в котором находится эта цифра.

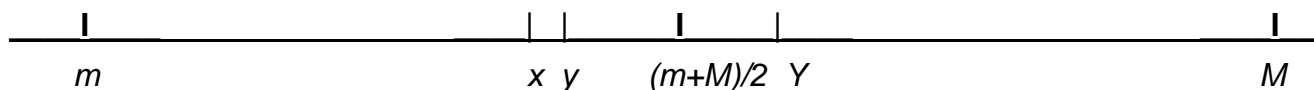
Очевидно, что если какая-то цифра верна, то и все предыдущие цифры верны.

Определение 2. Количество верных цифр в числе есть число цифр от включительно самой правой цифры, про которую известно, что она верна, до включительно самой левой ненулевой цифры числа.

Если основание p системы исчисления четно, то существуют в редком случае 2 варианта записи числа с верными цифрами. Случай такой: истинное число имеет вид $A = A_0.A_1A_2...A_r p^n$, где A_i – p -ичные цифры, причем $A_r = p/2$ и n – целое число. Тогда приближений с r -той верной цифрой два: Одно: $m = A_0.A_1A_2...A_{r-1} p^n$. Другое: $M = A_0.A_1A_2...A_{r-1} p^n + p^{n-r+1}$. Если p нечетно, то ситуация $A_r = p/2$ не возникает.

Получение заданного количества верных цифр в приближенном решении имеет некоторые тонкости.

1. Верные цифры можно потерять при округлениях. Дадим этому геометрическую интерпретацию.



На рисунке проведена числовая ось. Отметки m и M , определенные выше, соответствуют разрядной сетке с r значащими цифрами, x – вычисленное приближение к решению, y и Y – варианты расположения истинного решения задачи. Легко заметить, что при “правильном” округлении x до m и реализации y , погрешность будет меньше половины разряда, т. е. $|y - m| < (M - m)/2$. Однако, при реализации Y и правильном округлении будет $|Y - m| > (M - m)/2$. (В тех трансляторах, где при укорочении при печати мантиссы числа происходит “правильное” округление, ситуация когда $x > (m + M)/2$ симметрична рассмотренной.) Таким образом, последняя цифра числа m окажется неверной, несмотря даже на то, что разность $|Y - x|$ может быть весьма малой. Чтобы избежать такой неприятности, следует уменьшать погрешность вычислений d до тех пор, пока не станет $d < |x - (m + M)/2|$

Определение 3. Погрешность вычислений d – это оценка $|x - x^*| \leq d$, где x^* – точное решение.

2. Кое какие проблемы возникают при работе с разными основаниями позиционного представления числа. В частности, появление результатов после форматирования в нашей «родной» десятичной системе, в то время как вычисления на современных ЭВМ идут в 16-ричной системе. Это оставим без анализа.
3. Приближенные вычисления обычно происходят с заранее заданной абсолютной погрешностью. Она, как правило, входит в критерий останковки бесконечного итеративного процесса. Реже используется относительная погрешность. Количество верных цифр – это третий вид погрешности, имеющий общее и с абсолютной и с относительной погрешностью. Как внедрить в программу с критерием останковки по достижению заданной абсолютной погрешности останковку по достижению заданного количества верных цифр?

По ходу итеративного процесса должны появиться приближения, содержащие большее число цифр, чем заданное число верных: $a = a_0 . a_1 a_2 \dots a_r p^n$ где a_j - p -ичные цифры . Это число будет иметь r верных цифр, если $|a-A| < p^{n-r+1}/2$. Поэтому если известен способ S оценки абсолютной погрешности, который чувствителен к изменениям приближений на величины порядка $p^{n-r+1}/2$, то остановиться следует, когда $S(a) < p^{n-r+1}/2$.

Остается только оперативно узнавать число n . Оно занимает конкретные биты в 16-ричном представлении числа с плавающей точкой (типы float, double,...)

Задание получить требуемое количество верных цифр невыполнимо, если упомянутый способ S чересчур груб, или не существует вовсе.

3/7/2019

С. Михеев