

Я беру до ТРЕХ поднаучных в год (чаще меньше), в 2021/2022 осталось 2 места. Для Бакалавров желательно быть на втором курсе когда вы приходите, но можно и на 3м, на 4м нельзя. Для магистров и аспирантов только на первом.

Необходимые показатели:

- Средний балл (для от 4.2+(В) (4.6+(А) будет плюсом)).
- Навык чтения и восприятия устной информации на английском языке в ОЧЕНЬ больших объемах очень быстро. Надо будет 90 процентов всего делать самостоятельно.
- Способность оперативно решать новые задачи или уведомлять о встретившихся проблемах.
- Готовность работать в рамках конкретных ограниченных тем исследований

Темы исследований (это весь список основных тем):

- полезных обществу:
  - Моделирование распределенных систем (C# <https://github.com/OlegJakushkin/ServicesPetriNet> о том где это важно видео см тут <https://disser.spbu.ru/zashchita-uchenoj-stepeni-spbgu/453-yakushkin-oleg-olegovich.html> )
  - Моделирование сетей (о том где это важно видео смотри тут [https://youtu.be/PDYENoRZO6I?list=PLoDvqBmgo3AG7H4AVMB\\_DUePVmtF4zfnJ](https://youtu.be/PDYENoRZO6I?list=PLoDvqBmgo3AG7H4AVMB_DUePVmtF4zfnJ) и тут [https://www.youtube.com/watch?v=qqs7AnBFPLA&list=PLoDvqBmgo3AG7H4AVMB\\_DUePVmtF4zfnJ](https://www.youtube.com/watch?v=qqs7AnBFPLA&list=PLoDvqBmgo3AG7H4AVMB_DUePVmtF4zfnJ) )
- больше RnD+код с большим количеством сложностей:
  - 3D CAD\FEM моделирование в веб браузере (<https://github.com/spbuCAE/PyCAE> Docker, Python, Jupyter, Pyvista, C++, 3д, Физика прочности материалов)
  - Моделирование дыма ( <https://github.com/OlegJakushkin/ShrodingerFlow/tree/unity3d-ThreadedRenderer> C#, CUDA, Unity3d, Уравнения Шредингера)

Алгоритм:

- Набираем средний балл и учим Англ
- Выбираем тему и просматриваем видео\код\тексты бегло (примерно понимать буквы или иметь конкретные вопросы по ним важно)
- Приходим как мне в ВКонтат или лично обсуждать тему и получать конкретную задачу в рамках темы