

Лекции к государственному экзамену по физике
Направление 511600 «Прикладная математика и физика»
(Бакалавриат, ПМ-ПУ СПбГУ)

Лектор: Л.К.Бабаджянц

Вопрос 23 Связи в механике. Общее уравнение механики и принцип возможных перемещений

Связи, реакции, идеальные связи. Обобщенные (лагранжевы) координаты

Связями называют условия, которые налагают ограничения на движение механической системы. Эти условия математически выражают в виде равенств или неравенств, связывающих между собой координаты и скорости точек системы и время, а возможно и другие величины, например, ускорения точек.

Связи, как правило, осуществляются в виде тел, стесняющих свободное движение точек системы. В отличие от свободного, движение системы, стесненное связями, называют *несвободным*.

Если бы механическую систему не стесняли связи (то есть если бы механическая система была свободной), то под действием заданных сил она, вообще говоря, двигалась бы с другим ускорением, чем при наличии связей. Это означает, что связи действуют на точки системы как некоторые силы, которые принято называть *реакциями связей*. В отличие от них, заданные силы называют *активными силами*.

Главный вектор, действующих на точку M_j сил реакций связи обозначим \vec{R}_j . *Виртуальной работой сил реакций связи* называют величину $\sum_{j=1}^{3N} \vec{R}_j \cdot \delta \vec{r}_j$. Если она равна нулю, то связи называют *идеальными*. Об идеальных связях говорят, что они не препятствуют движению механической системы, совместимому со связями.

Связи классифицируют по тем или иным свойствам изображающих их уравнений. В этой классификации легко сориентироваться по следующей таблице:

Уравнение Связи

Наименование Связи

$f(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) > 0 (< 0, \geq 0, \leq 0)$	– односторонняя, неударживающая
$f(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) = 0$	– двусторонняя, ударживающая
$f(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) = 0 (> 0, < 0, \geq 0, \leq 0)$	– нестационарная, реономная
$f(\vec{x}, \ddot{\vec{x}}) = 0 (> 0, < 0, \geq 0, \leq 0)$	– стационарная, склерономная
$f(\vec{x}, t) = 0 (> 0, < 0, \geq 0, \leq 0)$	– геометрическая, голономная
$f(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) = 0 (> 0, < 0, \geq 0, \leq 0)$	– кинематическая, неголономная

Механическую систему, движение которой стеснено только голономными связями, называют *голономной*, в противном случае – *неголономной*. Пусть на механическую систему наложены голономные связи, выражаемые равенствами:

$$f(\vec{x}, t) = 0, \quad (1)$$

где $f = (f_1, \dots, f_m) \in C^2(M \times (t_1, t_2))$, $t_1 < t_2$, а M – область в R^{3N} . При этом мы не исключаем, вообще говоря, что на эту систему могут быть наложены и другие связи, как голономные, так и неголономные. Связи (1) предполагаем независимыми в M , а точнее, предполагаем, что ранг матрицы Якоби $(\partial f_i / \partial x_k)$ равен m при $\vec{x} \in M, t \in (t_1, t_2)$.

Пусть $s = 3N - m$, а \mathcal{B} – область в R^s . Если заданы функции $\vec{\xi}(q, t) = (\xi_1(q, t), \dots, \xi_{3N}(q, t))$ аргументов $q = (q_1, \dots, q_s) \in \mathcal{B}$, $t \in (t_1, t_2)$, дважды непрерывно дифференцируемые на множестве $\mathcal{B} \times (t_1, t_2)$ и удовлетворяющие там равенству $f(\vec{\xi}(q, t), t) = 0$, то переменные $q = (q_1, \dots, q_s)$ называют *лагранжевыми* или *обобщенными координатами*. Если $q = (q_1, \dots, q_s)$ – какие-то обобщенные координаты, то векторы $\vec{x} = (x_1, \dots, x_{3N})$, \vec{r}_j можно выразить через них:

$$\vec{x} = \vec{x}(q, t), \quad \vec{r}_j = \vec{r}_j(q, t), \quad j \in [1: N], \quad (2)$$

– эти функции удовлетворяют связям (1) и, вообще говоря, не обязаны удовлетворять каким-то другим связям, поэтому обобщенные координаты q_1, \dots, q_s можно считать независимыми величинами если движение механической системы стеснено только связями (1). В этом случае, s – число степеней свободы положения механической системы и, при $(q, t) \in \mathcal{B} \times (t_1, t_2)$, ранг матрицы Якоби $(\partial x_v / \partial q_p)$ равен s . Действительно, так как эта матрица имеет размеры $(3N - m) \times 3N$, то ее ранг k удовлетворяет неравенству $k \leq 3N - m$. С другой стороны, по теореме о неявных функциях, функции x_1, \dots, x_{3N} должны удовлетворять $3N - k$ независимым уравнениям. Так как

рассматриваемая механическая система стеснена только m связями (1), то $3N - k \leq m$, то есть $k \geq 3N - m = s$.

Таким образом, из элементов матрицы Якоби $(\partial x_v / \partial q_p)$ можно составить матрицу s - го порядка с ненулевым определителем, а тогда обобщенные координаты q_1, \dots, q_s можно выразить в виде дважды непрерывно дифференцируемых функций декартовых координат. Из равенств (2) получаем следующие формулы:

$$\dot{x}_v = \sum_{p=1}^s \frac{\partial x_v}{\partial q_p} \dot{q}_p + \frac{\partial x_v}{\partial t}, \quad \vec{v}_j = \sum_{p=1}^s \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} \dot{q}_p + \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial t}, \quad v \in [1:3N], j \in [1:N] \quad (3)$$

Вариации координат

Введем в рассмотрение понятия истинного и виртуального перемещения. *Истинным перемещением механической системы* мы будем называть ее перемещение $\Delta \vec{x}$ за время от t до $t + \Delta t$. Ес-тественно, что эту величину мы будем обозначать также $\Delta \vec{r}_j$, $j \in [1:N]$. Соответственно, истинное перемещение за бесконечно малый промежуток времени dt есть бесконечно малое перемещение $d\vec{x}$, которое мы обозначаем также $d\vec{r}_j$, $j \in [1:N]$.

Если на механическую систему наложены стесняющие ее движение связи, то в каждый момент t о них естественно судить по совокупности возможных перемещений при этом неизменном значении t , совместимых с уравнениями связей, так как эта совокупность зависит только от положения системы в данный момент и от связей. Любое совместимое со связями бесконечно малое перемещение, которое может быть сообщено механической системе при неизменном t , называют *виртуальным перемещением* этой системы в этот момент. Виртуальное перемещение механической системы будем обозначать $\delta \vec{x}$ и $\delta \vec{r}_j$, $j \in [1:N]$. Иначе говоря, виртуальное перемещение в момент t это допустимая вариация движения при неизменном этом значении t (*изохронная вариация*), причем «допустимая» – означает совместимая с уравнениями связей, стесняющих движение системы.

При наличии связей вариации координат не независимы: если система стеснена голономными связями $f(\vec{x}, t) = 0$, а $\delta \vec{x}$ – виртуальное перемещение, то наряду с \vec{x} этому равенству должна удовлетворять и величина $\vec{x} + \delta \vec{x}$. Так как

$$f(\vec{x} + \delta \vec{x}, t) = \sum_{v=1}^{3N} \frac{\partial f}{\partial x_v} \delta x_v + \dots, \quad (4)$$

то получаем равенство

$$\sum_{v=1}^{3N} \frac{\partial f}{\partial x_v} \delta x_v = 0, \quad (5)$$

с точностью до бесконечно малых высших порядков. Так как

$$f(\vec{x} + d\vec{x}, t) = \sum_{v=1}^{3N} \frac{\partial f}{\partial x_v} dx_v + \frac{\partial f}{\partial t} dt + \dots, \quad (6)$$

то для истинного перемещения получаем другое равенство:

$$\sum_{v=1}^{3N} \frac{\partial f}{\partial x_v} dx_v + \frac{\partial f}{\partial t} dt = 0, \quad (7)$$

истинное также с точностью до бесконечно малых высших порядков. Как видим, в случае стационарности связей истинное перемещение является одним из виртуальных перемещений.

Понятие виртуальных перемещений или вариаций обобщенных координат вводятся так же, как и в случае декартовых координат: *виртуальным перемещением механической системы в обобщенных координатах в момент t называют любое бесконечно малое изменение обобщенных координат при неизменном этом значении t , совместимое с наложенными связями ((1) и, возможно, другими).*

Из формул (2) получаем:

$$\delta x_v = \sum_{p=1}^s \frac{\partial x_v}{\partial q_p} \delta q_p, \quad \delta \vec{r}_j = \sum_{p=1}^s \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} \delta q_p, \quad v \in [1:3N], j \in [1:N] \quad (8)$$

Если механическая система не стеснена другими связями, кроме (1), то из способа введения обобщенных координат и открытости \mathcal{B} (область в R^s) следует, что изохронные вариации $\delta q_1, \dots, \delta q_s$ независимы.

Общее уравнение механики и принцип возможных перемещений

Рассмотрим дифференциальные уравнения Ньютона движения механической системы:

$$m_j \frac{d}{dt} \vec{v}_j = \vec{F}_j + \vec{R}_j, \quad (9)$$

где \vec{F}_j и \vec{R}_j - главные векторы внешних и внутренних активных сил и сил реакций, действующих на материальную точку M_j массы m_j . Будем предполагать, что все стесняющие рассматриваемую механическую систему связи являются идеальными. Умножая j -ое уравнение (9) скалярно на $\delta \vec{r}_j$ и суммируя полученные равенства по всем j , получаем:

$$\sum_{j=1}^N \left(m_j \frac{d}{dt} \vec{v}_j - \vec{F}_j \right) \cdot \delta \vec{r}_j = 0, \quad (10)$$

- это общее уравнение механики в декартовых координатах (уравнение Даламбера - Лагранжа).

Если механическая система находится в положении равновесия в данном репере, то скорости всех точек равны нулю, то есть $d\vec{v}_j/dt=0, j \in [1:N]$. В этом случае получаем:

$$\sum_{j=1}^N \vec{F}_j \cdot \delta \vec{r}_j = 0, \quad (11)$$

то есть, сумма всех виртуальных работ активных сил равна нулю, - это необходимые условия равновесия в данном репере механической системы, стесненной только голономными идеальными связями. На самом деле имеет место более сильные результаты, один из которых следующий:

Теорема 2.2.1 (Принцип виртуальных перемещений)

Пусть при $t \in (t_1, t_2)$ механическая система стеснена только стационарными голономными идеальными связями в виде равенств. Тогда условие (11), то есть равенство нулю суммы всех виртуальных работ действующих на систему активных сил, является необходимым и достаточным условием равновесия этой системы в рассматриваемом репере.

Равенство (11) называют общим уравнением статики.

Общее уравнение механики в лагранжевых координатах

Общее уравнение механики в декартовых координатах (10) мы преобразуем здесь при помощи формул (2), (3), (8) и следующего тождества:

$$\frac{d\vec{v}_j}{dt} \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \frac{d}{dt} \left(\vec{v}_j \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} \right) - \vec{v}_j \frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} \quad (12)$$

Используя формулу (8), получаем:

$$\sum_{j=1}^N \left(m_j \frac{d}{dt} \vec{v}_j - \vec{F}_j \right) \sum_{p=1}^s \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} \delta q_p = 0 \quad (13)$$

Из формулы (3) следует, что

$$\frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \frac{\partial \vec{v}_j}{\partial \dot{q}_p} \quad (14)$$

Сравнивая равенство

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \sum_{k=1}^s \frac{\partial^2 \vec{r}_j}{\partial q_k \partial q_p} \dot{q}_k + \frac{\partial^2 \vec{r}_j}{\partial t \partial q_p} \quad (15)$$

с равенством

$$\frac{\partial \vec{v}_j}{\partial q_p} = \sum_{k=1}^s \frac{\partial^2 \vec{r}_j}{\partial q_k \partial q_p} \dot{q}_k + \frac{\partial^2 \vec{r}_j}{\partial t \partial q_p}, \quad (16)$$

полученным дифференцированием формулы (2) и переменных местами индексов k, p , приходим к равенству:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \frac{\partial \vec{v}_j}{\partial q_p} \quad (17)$$

Используя формулы (12), (14), (17), выводим равенство:

$$\frac{d\vec{v}_j}{dt} \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \frac{d}{dt} \left(\vec{v}_j \frac{\partial \vec{v}_j}{\partial \dot{q}_p} \right) - \vec{v}_j \frac{\partial \vec{v}_j}{\partial q_p} \quad (18)$$

Умножая это равенство на m_j и суммируя по всем $j=1, \dots, N$, получаем:

$$\sum_{j=1}^N m_j \frac{d\vec{v}_j}{dt} \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \frac{d}{dt} \sum_{j=1}^N m_j \vec{v}_j \frac{\partial \vec{v}_j}{\partial \dot{q}_p} - \sum_{j=1}^N m_j \vec{v}_j \frac{\partial \vec{v}_j}{\partial q_p} = \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_p} - \frac{\partial T}{\partial q_p}, \quad (19)$$

где $T = \sum_{j=1}^N m_j \vec{v}_j \vec{v}_j / 2 = \sum_{j=1}^N m_j v_j^2 / 2$.

Из равенств (13), (19) следует равенство

$$\sum_{p=1}^s \left(\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_p} - \frac{\partial T}{\partial q_p} - Q_p \right) \delta q_p = 0, \quad (20)$$

где величина Q_p , определяемая равенством

$$Q_p = \sum_{j=1}^N \vec{F}_j \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_p} = \sum_{v=1}^{3N} X_v \frac{\partial x_v}{\partial q_p} \quad (21)$$

(при очевидных обозначениях X_v), называется *обобщенной силой*, отвечающей обобщенной координате q_p . Равенство (20) называют *общим уравнением механики* или *уравнением Даламбера-Лагранжа* в обобщенных координатах. Отметим, что в этом уравнении вариации δq_p независимы, если на рассматриваемую механическую систему наложены только связи (1), и могут быть зависимыми, если на нее наложены и другие связи. Если все силы, действующие на точки механической системы имеют потенциал, то компоненты X_v этих сил можно вычислить по формуле:

$$X_v = - \frac{\partial \Pi(\vec{x})}{\partial x_v}, \quad v \in [1:3N], \quad (22)$$

где $\Pi(\vec{x})$ - потенциальная энергия этой системы.

Из равенств (21), (22) получаем:

$$Q_p = - \sum_{v=1}^{3N} \frac{\partial \Pi(\vec{x})}{\partial x_v} \frac{\partial x_v}{\partial q_p} = - \frac{\partial \Pi(\vec{x}(q, t))}{\partial q_p} \quad (23)$$